

TAKTIV-1 vom 25. Septmeber 2014

Kapitel 2: Opfer-Technik

Grundsatz:

Genugtuung im Schach erreicht man mit: Spielfreude / Phantasie / Denkvermögen

Opfer kann man nach folgenden Kriterien klassieren:

1 Nach Material

- nach dem Opferstein (von Bauer bis Dame)
- nach dem Opferwert (z.B. nur Qualität oder 2 Figuren gegen Turm usw.)
- Scheinopfer
- Raumopfer
- Zeitopfer

2 Nach dem Zeitpunkt

- Eröffnung (meistens Eröffnungsfallen)
- Mittelspiel
- Endspiel
- in Zeitnotphase (eigene oder gegnerische)

3 Psychologische Sicht

- Ueberraschung
- Aesthetik
- Ungeduld
- "MUSS"-Opfer (Desperado bis Kamikaze)

4 Opferziel

- Matt
- Materialgewinn
- Positionsgewinn
- Verwirrung & Verwicklung (Tal)
- Schock (Zeitaspekt, Blitz)
- Hasard (Spiellaune, Chance für schwächeren Spieler)
- Hinlenkung / Hineinziehen
- Sperrung
- Räumung (Feld wird frei für andere Figur)
- Abwicklung (in einfachere Position oder Endspiel)
- Patt
- Aufgabe beschleunigen (man mag nicht mehr)

Die Mattbilder

Sehr viele Opfer basieren auf Mattideen, deshalb muss man alle Mattbilder kennen
Grundreihenmatt und Matt mit König und Dame gegen König kennt jeder, aber es gibt mehrere Dutzend klassische Mattbilder, die man kennen sollte.

Falls man sie selbst nicht erkennt, aber dafür der Gegener, ist es bereits zu spät !!

Erstelle auf dem Brett Mattbilder mit folgenden Figuren gegen den blanken König:

- A Turm und Springer
- B König, Turm und Springer (König nicht in der Ecke) => 3 verschiedene Stellungen
- C König, Läufer und Turm => 3 verschiedene Stellungen
- D Dame und Läufer => 3 verschiedene Stellungen
- E Zwei Läufer und König
- F Läufer, Springer und König
- G Dame und Bauer => 2 verschiedene Stellungen

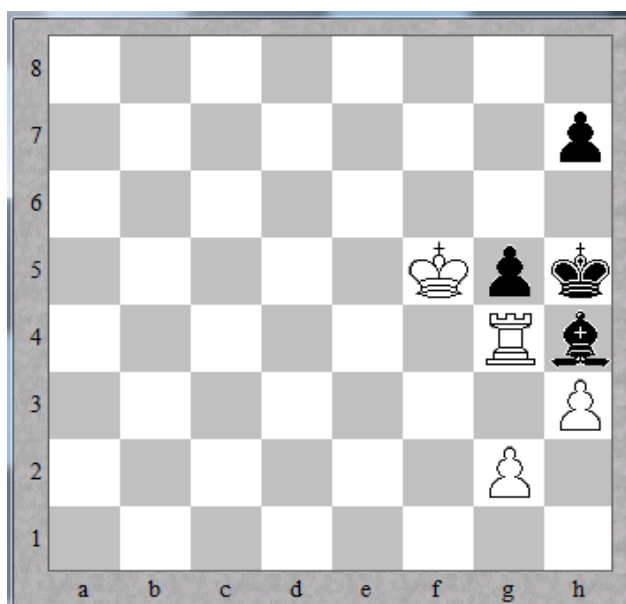
Erstelle auf dem Brett Mattbilder mit folgenden Figuren gegen König und 1-2 Bauern:

- H König und Springer
- I König und Läufer
- J König und 2 Bauern => Entstehung zeigen!

Uebung: Löse die verteilten Aufgaben

5 Spezielle Stellungen werden analysiert

Taktik für Fortgeschrittene und Vereinsschach für Hausaufgaben



Weiss am Zug!