

# TAKTIV-2 vom 20. November 2014

## Kapitel 4: Wann taktisch denken?

Grundsatz:

**Vor allem mit guter Stellung und materiellem Uebergewicht muss man auf die Taktik achten !**

Wir untersuchen verschiedene Szenarien betr. Material, Gefährlichkeit und mögliche Endspielschwächen und planen unsere Strategie anhand der Stärke des Gegners

### **A** Grosser Material-Vorteil

- Materialbilanz: + 4.0, z.B. Mehr-Springer und Mehrbauer
- Stellungstyp: Eher kompliziert mit offenen Linien und Diagonalen
- Endspielschwächen: Keine gravierenden Mängel erkennbar

#### **Strategie:**

- Schwächerer Gegner: In Ruhe abwickeln, nichts überhasten
- Stärkerer Gegner: Vereinfachung suchen, auch unter Hergabe von Material

### **B** Kleiner Material-Vorteil

- Materialbilanz: + 1.0, z.B. Mehrbauer oder Figur gegen 2 Bauern
- Stellungstyp: Eher einfach
- Endspielschwächen: Keine gravierenden Mängel erkennbar

#### **Strategie:**

- Schwächerer Gegner: Versuchen in ein gewonnenes Endspiel abzuwickeln  
Falls das nicht geht: Komplizieren, Opferangriff suchen
- Stärkerer Gegner: Remis anbieten !

### **C** Entwicklungsvorsprung

- Materialbilanz: ausgeglichen
- Stellungstyp: Eher einfach, aber 3 Tempi Vorsprung
- Endspielschwächen: keine gravierenden Mängel erkennbar

#### **Strategie:**

- Schwächerer Gegner: Angreifen, Stellung eher komplizieren, evtl. opfern  
Stellung in jedem Fall noch mehr öffnen  
Keine Zeitverluste! Jeder Zug eine neue Drohung!
- Stärkerer Gegner: Remis anbieten!  
Falls er nicht akzeptiert: Seine bereits entwickelten  
Figuren rasch abtauschen, Schwerfiguren aktivieren

## D Materialnachteil

- Materialbilanz: - 1.0 bis - 2.0
- Stellungstyp: halboffen bis kompliziert
- Endspielschwächen: keine gegnerischen Schwächen erkennbar

### **Strategie:**

- Schwächerer Gegner: Komplexität erhöhen, Mehrfachdrohungen aufstellen
- Stärkerer Gegner: Fallen ausdenken, evtl. Abwicklung mit Patt-Gedanken

## E Verluststellung

- Materialbilanz: Grosser Nachteil
- Stellungstyp: Kompliziert, viele offene Linien und Diagonalen
- Endspielschwächen: An ein Endspiel ist jetzt nicht mehr zu denken

### **Strategie:**

- Schwächerer Gegner: Remis anbieten! Falls das nicht klappt:  
Verteidigungsfiguren mit Bauernopfern weglocken  
Hurrah-Angriff starten  
Eiskaltes - unkorrektes - Kamikaze-Opfer anbringen
- Stärkerer Gegner: Letzte Chance wäre ein Patt-Kombination  
Sonst: Gratulieren!

### **Frage:**

Heisst das nun, dass man nur in den Fällen C, D und E taktisch denken muss?

### **Antwort:**

NEIN !!

Dein Gegner befindet sich ja in Fall A und B in der Lage, dass er selbst taktische Mittel für den möglichen Ausgleich suchen muss; also denke für seine Seite über taktische Finessen nach und verhindere sie rechtzeitig

### **Tip:**

Schau Dir die Stellung mal aus seiner Sicht an, will heissen dass Du um das Brett herum gehst und aus seinem Blickwinkel - von links und von rechts - analysierst => Dies ist erlaubt, wenn Du ihn nicht störst (nicht in den Nacken schnauben!)