

# TAKTIV-9 vom 6. Oktober 2016

## Teil 1: Taktische Motive erkennen:

Welche Besonderheiten taktischer Art kann eine Stellung aufweisen?

- ⇒ **König in akuter Gefahr**
  - König im freien Feld
  - König im Kerker (z.B. ersticktes Matt)
  - König mit Deckung(en) überfordert
  - König durch Hineinziehungsopfer gefährdet
- ⇒ **Fesselungen aller Art**
  - vertikal
  - horizontal
  - diagonal
- ⇒ **Freilegen von Wegen**
  - vertikal
  - horizontal
  - diagonal
- ⇒ **Abwicklungsoffer**
  - Eliminierung gefährlicher gegnerischer Figuren durch Opfer (nur mit materiellem Vorteil anwendbar)
  - Abwicklung in gewonnenes (Bauern-) Endspiel
- ⇒ **Rettungskombinationen**
  - Pattopfer
  - Opfer mit folgender Figureneinschliessung (meistens Springer)
  - Opfer mit anschliessendem „ewigem Schach“
  - Opfer mit anschliessender Zugwiederholung

## Teil 2: Ein Dutzend Uebungen dazu:

- a) Position 1-3 und Testposition 4
- b) Position 5-7 Testposition 8
- c) Position 9-11 Testposition 12

## Teil 3: Angriffs-Ideen zu verschiedenen Stellungstypen

→ *separates Blatt*

## Teil 4: Die Brenn-Punkte f7, g7 und h7

→ *Partie von Edgar Walther 1966 (vor exakt 50 Jahren !)*